



*Il était une
deuxième fois ...*



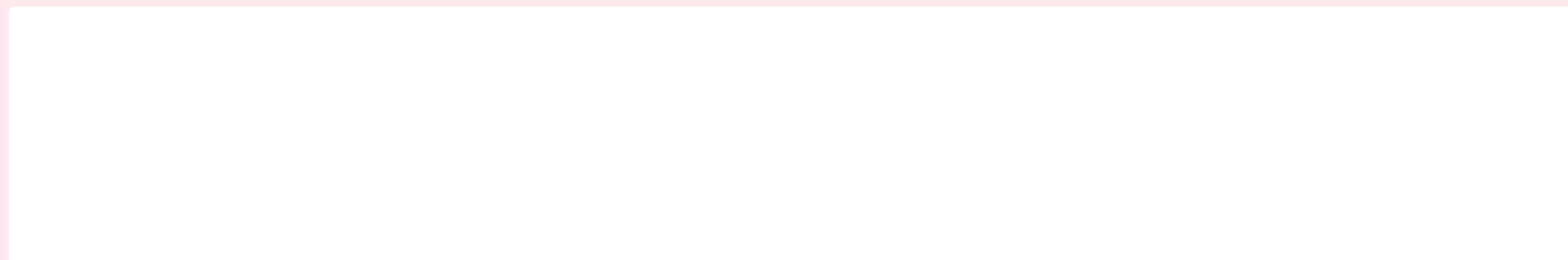
L'enlèvement



Malheur !! Charmant a disparu, il n'est pas rentré hier soir et la princesse est très inquiète ... Elle est persuadée qu'il a été enlevé ! Elle fouille dans tous les recoins jusqu'à trouver un petit bout de papier derrière un rideau où est écrit

B..celo.ne-du-g.r.

Son cerveau ne fait qu'un tour, son cher et tendre se trouve à



Hop ni une ni deux, la princesse monte sur son fidèle destrier et se rend dans cette ancienne bastide gersoise.

La princesse arrive sur la place principale afin de démarrer sa quête : à son arrivée, un homme masqué lui annonce qu'elle doit se rendre dans toute la ville grâce au plan en dernière page afin de retrouver le mot de passe qui pourra délivrer son prince qui est enfermé quelque part dans la ville. Il lui apprend aussi que les animaux seront la clé de l'énigme ...





La princesse commence à avoir très chaud à cause de toute cette histoire et ne se sent pas très bien et décide de s'abriter sous un arbre. Afin de retrouver son calme, elle compte les arbres autour d'elle qui se trouvent uniquement sur la place :



Après avoir retrouvé ses esprits, elle est intriguée par les animaux qui se trouvent au niveau de la fontaine, elle n'avait jamais vu des animaux avec une telle crinière. Quels sont ces animaux ?



DING DONG, elle entend au loin une église ! Pourquoi ne pas s'y rendre et demander de l'aide à quelqu'un ? Sur le chemin, elle voit une magnifique fresque et note sur un carnet le nombre de poules :



L'église est malheureusement fermée mais la princesse décide d'inspecter scrupuleusement la porte en bois qui se trouve devant elle. Elle note en toutes lettres le symbole qui apparaît dans le rond :



Toujours pas de prince !! La princesse commence un peu à perdre patience, le maire pourrait peut être lui donner un coup de pouce ? Les portes de la mairie sont elles aussi fermées !! Mais comment se fait-il ?! Il est pourtant déjà VII à l'horloge de la mairie, soit en chiffre :

Le princesse plisse les yeux et se rend compte qu'au dessus de l'horloge se trouvent des animaux. Quels sont-ils ?



Un bruit attire l'attention de la jeune femme. Elle part rejoindre la foule qui se hâte devant les arènes afin d'assister à une course landaise. Elle se rend derrière les arènes pour accéder à une porte en bois. De quelle couleur est la porte ?



Mince, la porte est fermée et la belle a marché dans des bouses de vaches ...Sa robe est toute sale ! Elle se rend au lavoir afin de se décrotter. Une fois la robe lavée, elle fait sécher sa robe. Combien y a t il de cheminées ?

Le jeune femme rouspète ! Elle commence à en avoir marre de courir derrière son pitre de prince. Ce bêta est incapable de se libérer tout seul. Excédée, elle s'installe au bord du lavoir où une grand-mère lave son linge. La princesse décide de lui raconter son périple et ses ennuis. La vieille dame lui assure qu'ici, dans le village, se trouve une prison et que si le prince est caché quelque part, c'est bien là !!!



La princesse bondit de son siège, récupère sa robe et court se rendre à la prison ! En arrivant là-bas, elle remarque d'étranges plantes qui bordent la rivière. Quels sont ces étranges plantes dans l'eau ?



Elle arrive enfin devant la prison, un gardien se trouve devant l'entrée. Son prince est bel et bien là. Il n'a pas été enlevé, il est emprisonné uniquement pour un excès de vitesse en calèche ...

La seule condition pour sortir son prince de là est de donner le mot de passe. La princesse ne l'a pas ... Tout d'un coup lui vient une idée ! Pendant tout son périple elle a trouvé des mots et des chiffres. Même si la phrase n'a ni queue ni tête, elle dit au geôlier :

Grâce à la princesse, tout est bien qui finit bien ! Le prince peut sortir de prison, il promet alors de ne plus jamais prendre la calèche pour se déplacer!

Fin

**AIDE TOI DE LA CARTE POUR TROUVER LES RÉPONSES AUX DIFFÉRENTES
QUESTIONS. TU DOIS TE RENDRE SUR CHAQUE LIEU ET BIEN OBSERVER**

